



Área	Tecnología e informática	Asignatura	Informática
Docente	Mauricio Robayo Clavijo		
Estudiante			Curso 8
Actividad	Generaciones de las computadoras – El computador, clasificación y sus componentes		
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> Reconocer el código de ética para los sistemas informáticos. Identifica y clasifica elementos propios del software y hardware 		

Recomendaciones:				
Puedes desarrollar esta guía en el cuaderno	Puedes solicitar ayuda	No tienes que desarrollar todas las actividades al mismo tiempo	Toma descansos	¿Quieres contactarme?
	 De tus padres o un adulto responsable	 Tienes tiempo suficiente para responder también con tus obligaciones en casa	 Cada 2 horas y aliméntate bien; para desarrollar todas las actividades propuestas	 Escríbeme al correo maorobacla@gmail.com

Propósito: Reconocer el código de ética para los sistemas informáticos.

Explorando

Responde las siguientes preguntas.

1. ¿Crees que el uso de un computador requiere de normas de comportamiento?
2. ¿Cuáles normas crees que deberían tener en cuenta las personas que usan un computador?
3. ¿Las personas que violan estas normas deberían ser castigadas? ¿Cómo?
4. ¿piensas que para la educación virtual debe existir normas de comportamiento? ¿Por qué?

Fortaleciendo

Los códigos de Ética son documentos que contiene principios y valores reconocidos y respetados por los integrantes de un grupo determinado. El mundo de la informática no es ajeno a esto, existe diversos códigos de ética creados por organizaciones, entidades gubernamentales de todos los países.

Los 10 Mandamientos de la Ética Informática, elaborados por el Computer Ethics Institute of Washington.	
<p>Primer mandamiento <i>"No usarás una computadora para dañar a otras personas".</i></p> <p>Está generalmente aceptado que dañar a las personas de alguna manera es incorrecto, y este primer mandamiento reafirma que esto se aplica al daño infligido con una computadora.</p> 	<p>Segundo mandamiento <i>"No interferirás con el de trabajo en computadora de otras personas".</i></p> <p>Trabajar con una computadora puede ser una tarea delicada y que consume tiempo, e interrumpir ese trabajo no sólo es grosero y una invasión de la privacidad, sino que puede causar potencialmente daños o pérdida de información.</p> 
<p>Tercer Mandamiento <i>"No te inmiscuirás en los archivos informáticos de otras personas".</i></p> <p>La privacidad personal es importante para todos, y mirar los archivos de alguien sin invitación, ya sea en persona o a través de Internet, es una violación a la privacidad.</p> 	<p>Cuarto Mandamiento <i>"No usarás una computadora para robar".</i></p> <p>Así como el robo en el mundo real es un crimen, utilizar un ordenador como medio para robar dinero, información, material con derechos de autor y otra información no sólo es perjudicial y potencialmente dañino, sino a menudo ilegal.</p> 

<p align="center">Quinto Mandamiento "No utilizarás un ordenador para dar falso testimonio"</p>	<p align="center">Sexto Mandamiento "No copiarás o utilizarás software registrado por el que no hayas pagado"</p>
<p>Una computadora no debe ser utilizada como ayuda o medio para mentir, hacer perjurio o fraude, con independencia del método o la razón.</p> 	<p>No importa lo mucho que pueda costar obtenerlo legalmente, la piratería o la copia de software que no hayas comprado por cualquier razón es como robar dinero de los desarrolladores y los programadores que diseñan software.</p> 
<p align="center">Séptimo Mandamiento "No utilizarás los recursos informáticos de otras personas sin autorización o compensación adecuada".</p>	<p align="center">Octavo Mandamiento "No utilizarás los recursos informáticos de otras personas sin autorización o compensación adecuada".</p>
<p>Robar el ancho de banda de alguien, software o incluso hardware está mal. Siempre pide permiso para utilizar dichos recursos, y si es necesario, debes estar dispuesto a pagar por ellos.</p> 	<p>El plagio es un delito. Nunca tomes el trabajo de alguien, ya sea una obra de arte, música, vídeo, escritura o cualquier otro producto del esfuerzo de alguien, y afirmes que es de tu propiedad. Siempre pide permiso, y reconoce el crédito donde es debido.</p> 
<p align="center">Noveno Mandamiento "Piensa en las consecuencias sociales del programa que estés escribiendo o del sistema que estés diseñando".</p>	<p align="center">Decimo Mandamiento "Utiliza una computadora de manera que se garantice siempre la consideración y el respeto para tus semejantes".</p>
<p>En el diseño de software o de un sistema informático, siempre ten en cuenta las formas en que podría afectar a los consumidores finales. Las consecuencias de nuestras acciones y creaciones podrían tener un mayor alcance que lo previsto durante el diseño.</p> 	<p>Usa las computadoras de manera responsable, para hacer cosas positivas y productivas para ti y los que te rodean. Nunca utilices la computadora en una forma que podría degradar a tus semejantes, o causar que otros lo hagan.</p> 

Aplicando

- En el cuadro siguiente encontraras una serie de faltas identifica cual mandamiento de los expuestos en el punto anterior se está violando.

	Falta	Mandamiento
1	En un grupo de WhatsApp de compañeros del salón, Daniel publico una foto modificada de Juanita y todos se burlaron	
2	Pedro envió un trabajo al profesor, pero este lo había hecho Lina	
3	A Carlos le llego un correo electrónico donde lo amenazan.	
4	La profesora está calificando trabajos en su computador, pero varios estudiantes están generando ruido para interrumpirla	
5	Juan encontró un correo de un compañero abierto y le envió un mensaje al profesor ofendiéndolo	
6	Adriana está escribiéndole a su novio por Messenger, Luis esta leyendo disimuladamente lo que escribe	
7	A mi abuelo le enviaron un mensaje en el cual le decían que se ganó un premio, pero tenía que consignar el valor de los impuestos del premio. Al consignar nunca le dieron el premio	
8	Durante la clase virtual de la profesora un estudiante la expulso de la sala	
9	Juan envió un mensaje a los compañeros y al abrirlo los celulares se pusieron lentos	
10	Los estudiantes tienen la clave de internet del colegio sin autorización	
11	Anita publico una foto en una red social y muchos compañeros la insultaron	

- Construye un código de ética con 10 mandamientos que se deben cumplir en las clases virtuales.

Propósito: identifica y clasifica elementos propios del software y hardware

Explorando

Observa el dibujo y complete los cuadros con el número que corresponda



Elemento	Numero
Impresora	
Memoria RAM	
Procesador	
Tarjeta de Video	
Tarjeta de sonido	
Monitor	

Elemento	Numero
Fuente de poder	
Disco duro	
Gabinete	
Software	
Modem	
Tarjeta madre	

Elemento	Numero
Mouse	
Webcam	
Parlantes	
Teclado	
Unidades ópticas	

Fortaleciendo

El computador o ordenador, es una máquina electrónica capaz de recibir, procesar y enviar datos que son convertidos en información útil. Hasta hace poco más de un siglo no existían herramientas que nos ayudaran a organizar la información como lo hace hoy la computadora y otros dispositivos. Se ha convertido en una necesidad y está presente en todas las actividades. Existen dos elementos básicos que componen la computadora: software y hardware. Comprende su clasificación en el siguiente cuadro

El computador	
Software	Hardware
Son todos los programas o aplicaciones que integran un ordenador y que le permiten realizar tareas específicas. El software le da instrucciones al hardware de la forma como debe realizar una tarea. Se clasifican en:	Son todos los componentes materiales y físicos de un dispositivo, es decir, aquellos que se pueden ver y tocar. Se clasifican en:
De Sistema: Programas que se encargan de controlar y administrar los recursos del computador. Entre ellos tenemos los sistemas operativos. Un ejemplo es Windows 10	De Entrada: Permiten ingresar información a la computadora.
De Aplicación: son aquellos programas hechos para para realizar una tarea específica en el computador. Un ejemplo es el software de seguridad, un ejemplo es el antivirus Norton	De Salida: Son aquellos que permiten mostrar al usuario la información proveniente del computador, puede ser visual, sonora, impresa o de cualquier otra naturaleza.
De Programación Es el conjunto de herramientas que permiten al programador desarrollar programas de informática, usando diferentes alternativas y lenguajes de programación, de una manera práctica. Un ejemplo es Visual Basic.net	De procesamiento: Aquellos dispositivos cuyo propósito constituye la interpretación y ejecución de instrucciones y procesamiento de datos
	De almacenamiento: Se trata de unidades que permiten guardar la información y recuperarla luego, pueden ser internos, externos o portátiles, como los disquetes.

Aplicando

1. Busca los siguientes dispositivos de hardware en la sopa de letras y según su uso identifica a que clasificación pertenece.

Hardware	Clasificación
Mouse	De entrada
Disco Duro	
Procesador	
Monitor	
Impresora	
Teclado	
Memoria RAM	
Audífonos	
Cámara	
Parlantes	

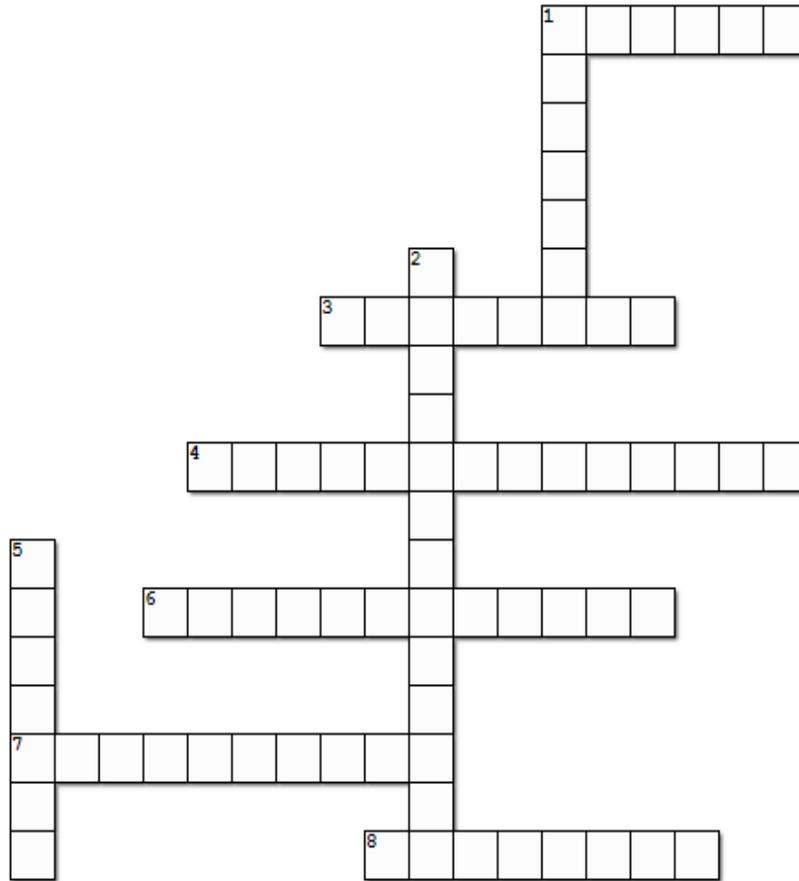
← Ejemplo



2. El software está construido para una utilidad específica a continuación relaciona la aplicación con el uso más adecuado.

	Aplicación		Necesidad
A	Antivirus		Tengo que enviar un mensaje desde mi teléfono
B	Word		Me pidieron realizar una presentación para mi exposición
C	PowerPoint		Necesito enviar un trabajo al profesor
D	Navegador Google Chrome		Debo hacer una carta
E	Windows 10		Debo buscar en internet la tarea
F	Juego		Tengo que pagar una factura
G	WhatsApp		Debo realizar una suma muy larga
H	Excel		Quiero divertirme un rato en mi computador
I	Aplicación de Correo electrónico	A	Mi computador esta lento y los programas se demoran en abrir
J	Aplicación de Banco		Si no lo tengo instalado mi computador no funciona

3. Realiza el siguiente crucigrama



Horizontal

1. Son aquellos que permiten mostrar al usuario la información proveniente del computador.
3. Componentes materiales y físicos de un dispositivo.
4. Se trata de unidades que permiten guardar la información y recuperarla luego.
6. Conjunto de herramientas que permiten al programador desarrollar programas de informática.
7. Aquellos programas hechos para para realizar una tarea específica en el computador.
8. Programas o aplicaciones que integran un ordenador.

Vertical

1. Programas que se encargan de controlar y administrar los recursos del computador.
2. Dispositivos cuyo propósito constituye la interpretación y ejecución de instrucciones y procesamiento de datos.
5. Permiten ingresar información a la computadora.

Bibliografía

Los 10 Mandamientos de la Ética Informática, elaborados por el Computer Ethics Institute of Washington.
https://techlandia.com/descripcion-diez-mandamientos-etica-informatica-info_395878/